

Seminario 2: CodeCombat

Fundamentos de la Programación Multimedia



**UNIVERSIDAD
DE GRANADA**

Departamento de Ciencias de la
Computación e Inteligencia Artificial



DARSE DE ALTA EN CODECOMBAT



UNIVERSIDAD
DE GRANADA

Departamento de Ciencias de la
Computación e Inteligencia Artificial



CodeCombat

- CodeCombat es juego de rol online que funciona con un navegador web.
- En CodeCombat podremos aprender fundamentos de la programación y lenguajes de programación.
- Un claro ejemplo es JavaScript, donde nos divertiremos jugando y escribiendo código desde nuestro navegador.



CodeCombat



Sobre nosotros

Crear una cuenta

Entrar

español (ES)



- Nos vamos a <https://codecombat.com/> y pulsamos sobre "Crear una cuenta".
- Se puede elegir el lenguaje con el que nos sale en la esquina superior derecha.

CodeCombat

Crear una cuenta

Choose your account type:

Teacher	Student
Teach programming using CodeCombat! <ul style="list-style-type: none">• Set up your class• Access Course Guides• View student progress Iniciar sesión como Maes	Learn to program while playing an engaging game! <ul style="list-style-type: none">• Play with your class• Compete in arenas• Choose your hero! <i>Have your Class Code ready!</i> Iniciar sesión como Estuc

Individuals & Parents
For players learning to code outside of a class. Parents should sign up for an account here.

Sign up as an Individual

¿Ya tienes una cuenta? [Iniciar Sesión](#)

- Pulsamos en “Sign up as individual”.

CodeCombat

Crear Cuenta Individual

Enter your birthdate:

Mes	Día	Año
-----	-----	-----

Parents, use your own birthdate.

Volver

Continuar

¿Ya tienes una cuenta? [Iniciar Sesión](#)

- **Introducimos nuestro fecha de nacimiento y pulsamos Continuar.**

CodeCombat

Crear Cuenta Individual

I agree to allow CodeCombat to store my data on US servers.

[Learn more about the possible risks](#)

If you do not want us to store your data on US servers, you can always keep playing anonymously without saving your code.

Volver

Continuar

¿Ya tienes una cuenta? [Iniciar Sesión](#)

- **Marcamos la casilla y le damos a Continuar**

CodeCombat

Crear Cuenta Individual

Correo Electrónico

Alias

Password



Volver

Crear una cuenta

¿Ya tienes una cuenta? [Iniciar Sesión](#)

- Pulsamos sobre "Sign in with Google"

CodeCombat

Crear Cuenta Individual

Inicia sesión: Cuentas de Google

https://accounts.google.com/signin/oauth/identifier?client_id=80...

Iniciar sesión con Google

Iniciar sesión

Ir a codecombat.com

Correo electrónico o teléfono

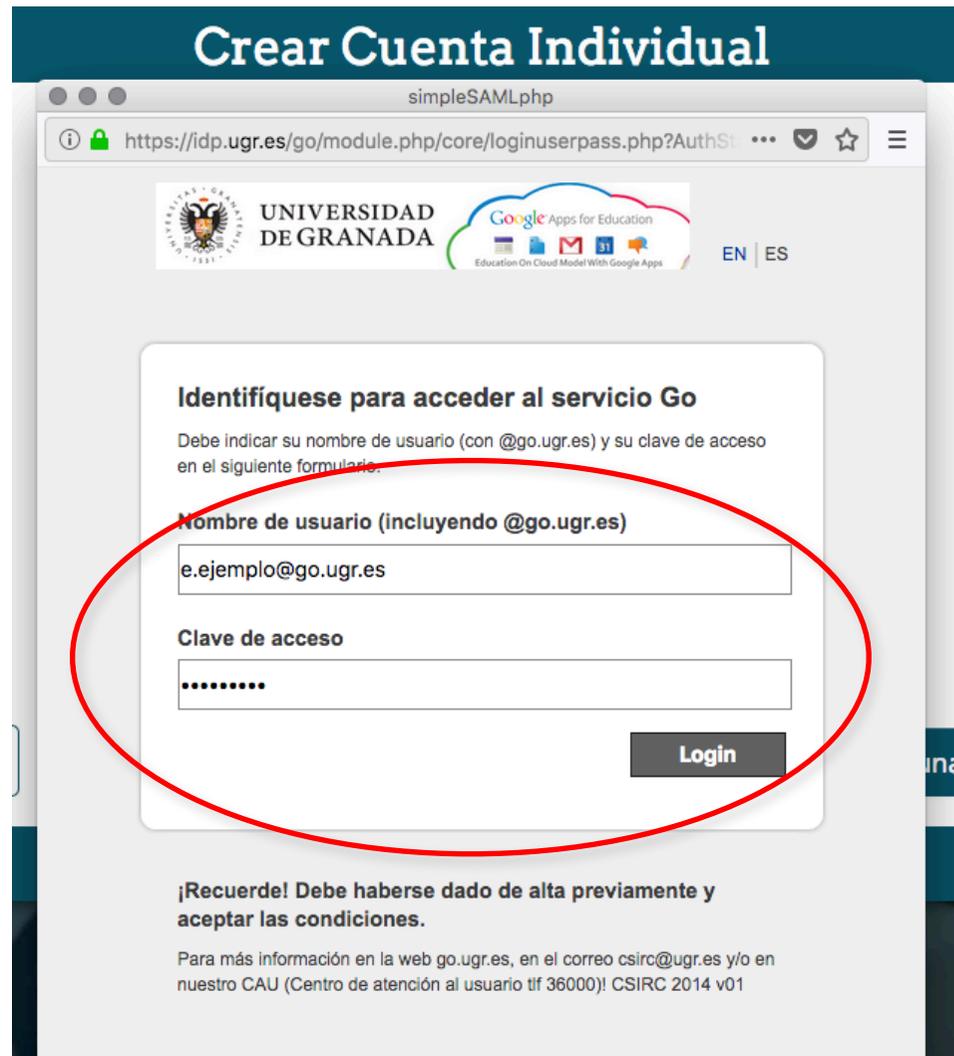
e.ejemplo@go.ugr.es

[¿Has olvidado tu correo electrónico?](#)

[Crear cuenta](#) [Sigulente](#)

- Introducimos nuestra cuenta de Google App para Educación, del tipo e._____@go.ugr.es

CodeCombat



Crear Cuenta Individual

simpleSAML.php

https://idp.ugr.es/go/module.php/core/loginuserpass.php?AuthSt...

UNIVERSIDAD DE GRANADA

Google Apps for Education

EN | ES

Identifíquese para acceder al servicio Go

Debe indicar su nombre de usuario (con @go.ugr.es) y su clave de acceso en el siguiente formulario.

Nombre de usuario (incluyendo @go.ugr.es)

e.ejemplo@go.ugr.es

Clave de acceso

.....

Login

¡Recuerde! Debe haberse dado de alta previamente y aceptar las condiciones.

Para más información en la web go.ugr.es, en el correo csirc@ugr.es y/o en nuestro CAU (Centro de atención al usuario tlf 36000)! CSIRC 2014 v01

- **Volvemos a dar el mismo nombre de usuario y su contraseña.**

CodeCombat

Crear Cuenta Individual

Successfully connected with:

 e.ejemplo@go.ugr.es

Next

Alias

✔ Username available!

¡Reciba anuncios sobre los nuevos niveles y características de CodeCombat!

[Volver](#) [Crear una cuenta](#)

¿Ya tienes una cuenta? [Iniciar Sesión](#)

- **Seleccionamos un alias y desmarcamos la casilla de publicidad. Le damos al botón de Crear una cuenta.**

CodeCombat



- Acto seguido nos aparecerán los distintos mapas de CodeCombat.
- Estos mapas se de bloquearán conforme vayamos pasando niveles en mapas anteriores.
- Pulsaremos Jugar en la Mazmorra de Kithgar.

CodeCombat



- En la Mazmorra de Kithgar, podremos ver los distintos niveles que hay.
- Pulsamos en el primero (marcado por una flecha amarilla).

CodeCombat



- Le damos al botón Jugar.

CodeCombat



- Lo siguiente es elegir el personaje que podremos usar entre los cuatro primeros (los que son gratuitos).
- Y elegir el lenguaje: JavaScript. ¡Cuidado, sale Python por defecto!
- Pulsamos Siguiente Heroe para empezar a Jugar.

CÓMO JUGAR A CODECOMBAT



UNIVERSIDAD
DE GRANADA

Departamento de Ciencias de la
Computación e Inteligencia Artificial



Jugar a CodeCombat



- Si no estamos identificados, lo primero tendremos que hacer es identificarnos, pulsando Entrar.

Jugar a CodeCombat



- Pulsamos el botón de Accede usando G+, y usamos nuestra de Google Apps para Educación.

Jugar a CodeCombat



Become a Master Coder by subscribing today!

[Subscribe Now](#)

<https://codecombat.com/home>

- **Una vez identificados, ya podemos configurar nuestra cuenta (en Mi Cuenta) o podemos pulsar el botón de Jugar para empezar.**

Jugar a CodeCombat



- Lo siguiente será elegir mapa.

Jugar a CodeCombat



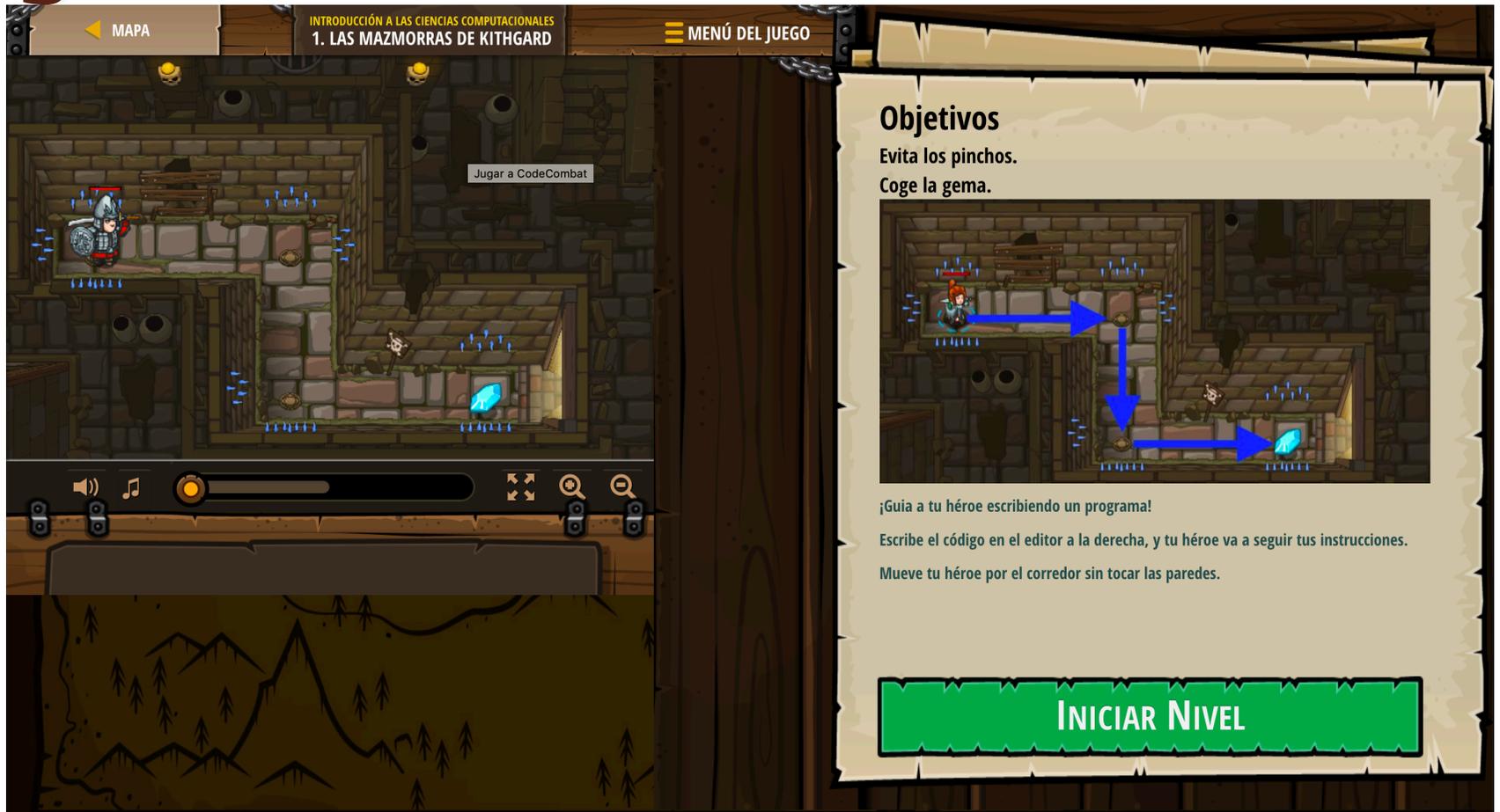
- En cada mapa, lo primero que nos sale son los distintos niveles por completar del mapa, señalándonos el siguiente nivel obligatorio en nuestro camino. Lo escogemos y le damos a Jugar.
- Hay niveles obligatorios (en rojo), que tendremos que resolver para poder avanzar.
- Hay niveles optativos (en azul) que son de pago.
- Hay retos challenges (en morado) que nos permiten conseguir más gemas y más puntos de experiencia.

Jugar a CodeCombat



- Antes de empezar algunos niveles tendremos que equipar a nuestro personaje con algún objeto.
- Los distintos equipamientos permitirán que pueda hacer más cosas (más sentencias en JavaScript).
- Con gemas incluso podremos comprar mejores equipamientos (p.e. Espadas más efectivas).

Jugar a CodeCombat



- Al principio de cada nivel, nos dice cual son los objetivos a cumplir.
- Pulsamos “Iniciar Nivel”

Jugar a CodeCombat



- En la parte de la izquierda veremos el desarrollo del juego para cada nivel.

Jugar a CodeCombat



- En la parte de la derecha podremos escribir nuestro programa para resolver el nivel.

Jugar a CodeCombat



- En la esquina superior izquierda podremos revisar nuestros objetivos del nivel.

Jugar a CodeCombat



- En la esquina superior izquierda, un poco más arriba, podremos volvernos al mapa.

Jugar a CodeCombat



- En la esquina superior derecha tenemos el botón HINTS que nos proporcionará ayuda para pasar el nivel .

Jugar a CodeCombat



- En el centro tenemos distintas instrucciones que podremos usar en nuestro programa.
- Si los pulsamos nos mostrarán una ayuda de cómo usarlos y para qué sirven.

Jugar a CodeCombat



- Una vez que realizamos nuestro programa en la parte de la derecha, pulsaremos el botón "Correr" para ver si hay algún error o podemos terminar el nivel.

Jugar a CodeCombat



The screenshot shows the CodeCombat game interface. On the left, there is a 'METHODS' panel listing: `hero.moveDown()`, `hero.moveLeft()`, `hero.moveRight()`, and `hero.moveUp()`. The main area is a code editor with the programming language set to Python. The code contains several lines of comments and function calls. Line 6, `hero.noveDown()`, is highlighted in red with an error icon, indicating a typo. A red error message box is overlaid on the left, stating: 'ARREGLA TU CÓDIGO', 'hero has no method noveDown.', and 'Line 6: TypeError: hero.noveDown is not a function'. At the bottom right, there is a 'CORRER' button.

```
PROGRAMMING LANGUAGE: Python
1 # Muévete hacia la gema.
2 # ¡No toques las paredes!
3 # Escribe tu código abajo.
4
5 ✓ hero.moveRight()
6 ! hero.noveDown()
7 hero.moveRight()
8
9
```

ARREGLA TU CÓDIGO

hero has no method noveDown.

Line 6: TypeError: hero.noveDown is not a function

CORRER

- Al escribir el código es cómodo usar “auto-completar” para evitar errores. Para ello basta con comenzar a escribir “hero.” y nos sugerirá uno de los métodos (pulsar enter)
- En caso de error en el código CodeCombat nos suele avisar.

Jugar a CodeCombat



- Puede que nuestro código no tenga errores pero si no cumplimos los objetivos, no podremos pasar de nivel.

Jugar a CodeCombat



- Si al pulsar el botón Correr, nos sale el botón Hecho en verde, eso significa que podemos pasar al siguiente nivel y seguir jugando.

Jugar a CodeCombat



- Al final de cada nivel veremos los puntos de experiencia obtenidos y las gemas recogidas.
- Y con Continuar nos vamos al siguiente nivel.

Jugar a CodeCombat



- En algunos niveles tendremos que comprar objetos para poder seguir avanzando.
- Recuerda no malgastar las gemas.

Jugar a CodeCombat



- A la tienda de objetos se puede acceder desde el mapa, pulsando el botón del cofre.

Jugar a CodeCombat



- En la tienda de objetos se puede comprar distintos accesorios ¡Pero sin malgastar!.
- Si malgastamos las gemas podemos quedarnos atascados en el juego y tener que empezar de nuevo.

Jugar a CodeCombat

ESPADA SIMPLE



DAÑO 6 (12.0 DPS)

Una simple espada de introducción.

HABILIDADES CONCEDIDAS

attack: El método `attack` hace que hero ataque a la unidad `target`.

ESPADA AFILADA



DAÑO 10.8 (16.6 DPS)

Golpea más rápido y hace más daño por segundo (DPS) que la espada de borde áspero.

HABILIDADES CONCEDIDAS

attack: El método `attack` hace que hero ataque a la unidad `target`.

- Hay veces que tendremos que escoger entre objetos del mismo tipo... Lo lógico es escoger el mejor, mirando las características de cada uno.



UNIRSE A UN CLAN.



**UNIVERSIDAD
DE GRANADA**

Departamento de Ciencias de la
Computación e Inteligencia Artificial



Jugar a CodeCombat

CODE COMBAT [SOBRE NOSOTROS](#) [JUGAR](#) [FORO](#) [COMUNIDAD](#) [CUENTA](#) [ESPAÑOL \(ES\)](#)

FIPB GRUPO C 2018/19

Fundamentos de Informática para Biología grupo C

RESUMEN

Lider aragorn.ugr.es

Media de nivel 11

Media de logros 40

Unirse al Clan

Invitación: <https://codecombat.com/clans/5bbcfe4d4978700358bdc87>
*Invitar a los jugadores a unirse a este Clan enviándoles este enlace.

ARENAS MULTIJUGADOR

Participa en una liga contra miembros de otro Clan en estas arenas multijugador.

- [SOBREVIVIR EN LA CAVERNA](#)
- [DUELING GROUNDS](#)
- [MULTIPLAYER TREASURE GROVE](#)
- [HARROWLAND](#)
- [SUMA CERO](#)
- [AS DE CODIFICADORES](#)

MIEMBROS (2)

Nombre	Nivel	Logros	Último logro
albertosaurus	5	7	True Names Complete
aragorn.ugr.es	16	73	Village Rover Complete

[SOBRE NOSOTROS](#) [CONTACTA](#) [BLOG](#) [CARRERAS](#) [LEGALIDAD](#) [PRIVACIDAD](#) [COLABORAR](#) [MULTIJUGADOR](#)

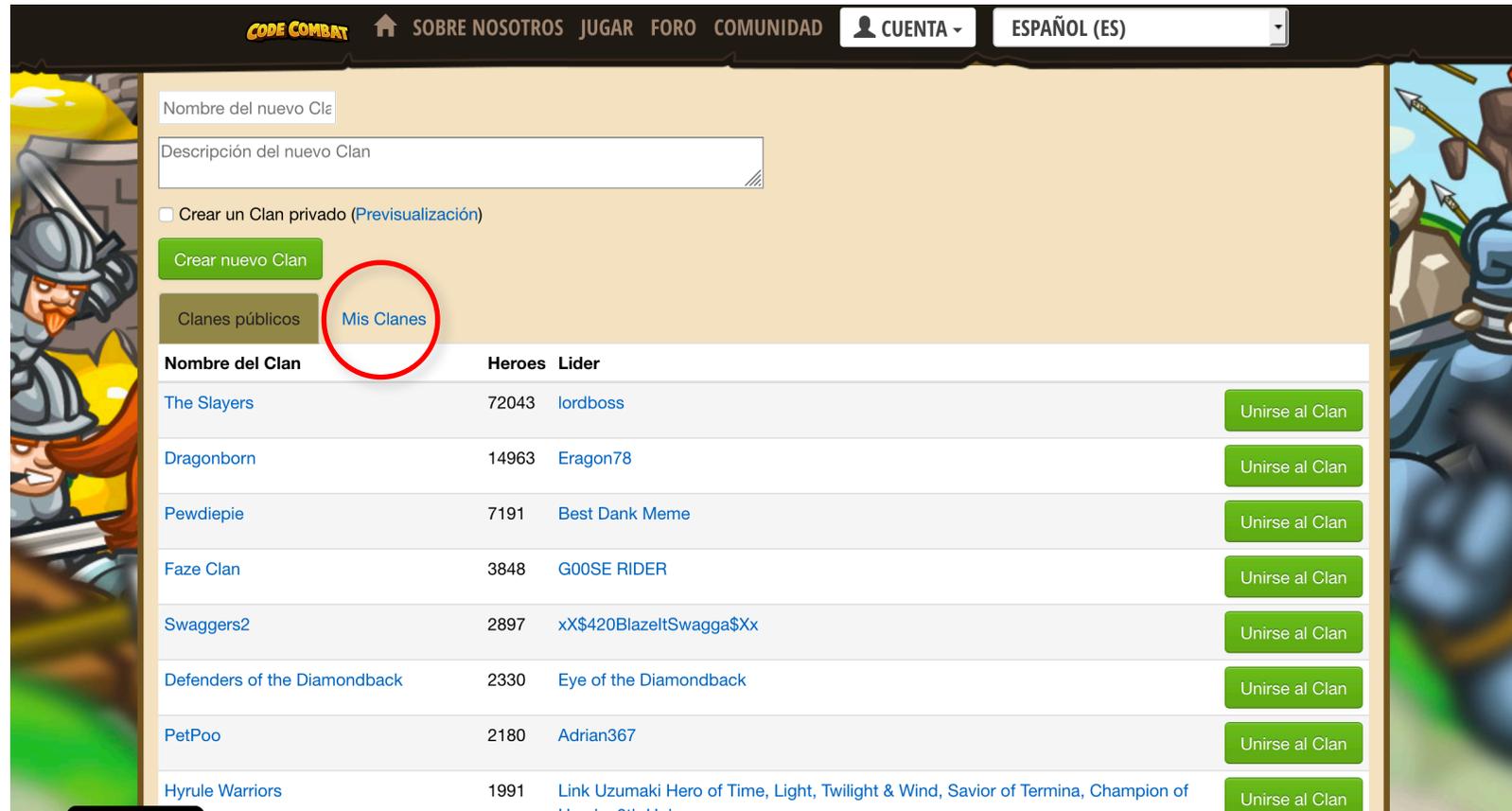
- Usando el enlace que nos da nuestro profesor de prácticas nos vamos a unir a un clan de nuestro grupo de prácticas, pulsando **Unirse al Clan**.
- Además de poder hacer peleas entre miembros del clan podremos ver la clasificación de los mismos.

Jugar a CodeCombat



- Para gestionar o acceder a los clanes que pertenecemos, en el mapa, pulsamos el botón de la bandera

Jugar a CodeCombat



Nombre del nuevo Clan

Descripción del nuevo Clan

Crear un Clan privado (Previsualización)

Crear nuevo Clan

Clanes públicos **Mis Clanes**

Nombre del Clan	Heroes	Lider	
The Slayers	72043	lordboss	Unirse al Clan
Dragonborn	14963	Eragon78	Unirse al Clan
Pewdiepie	7191	Best Dank Meme	Unirse al Clan
Faze Clan	3848	G00SE RIDER	Unirse al Clan
Swaggers2	2897	xX\$420BlazeltSwagga\$Xx	Unirse al Clan
Defenders of the Diamondback	2330	Eye of the Diamondback	Unirse al Clan
PetPoo	2180	Adrian367	Unirse al Clan
Hyrule Warriors	1991	Link Uzumaki Hero of Time, Light, Twilight & Wind, Savior of Termina, Champion of Hyrule, 8th Hokage	Unirse al Clan

- En Mis Clanes podremos acceder a la información de los clanes a los que pertenezcamos.