







<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>
EVALUADOR/ CORRECTOR 1	CORRECTOR 2	MODELO	ID	COHORTE

FECHA DE REALIZACIÓN					
<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>
DÍA	MES	AÑO			





HOJA DE REGISTRO Y CORRECCIÓN DE TEST COGNITIVOS EN PAPEL | SESIÓN 2




Escala de inteligencia de Weschler para adultos IV (WAIS-IV) – INTELIGENCIA FLUIDA										
1. CUBOS								⌚ Tiempo límite: véanse los ítems		
Comienzo Edad 16-89: Ítem de ejemplo e ítem 5.		Retorno Si se obtiene 0 puntos en uno de los dos primeros ítems aplicados (5 o 6), aplicar los ítems anteriores en orden inverso hasta obtener dos respuestas perfectas (máxima puntuación) consecutivas.				Terminación Después de 2 puntuaciones de 0 consecutivas		Puntuación Ítems 1-4: 0, 1, o 2 puntos. Ítems 5-8: 0 o 4 puntos. Ítems 9-14: 0, 4, 5, 6, o 7 puntos. CSB Ítems 1-4: 0, 1 o 2 puntos. Ítems 5-14: 0 o 4 puntos.		
Diseño	Presentación	Tiempo límite	Tiempo empleado		Respuesta		Puntuación			
							Final	Corrector 2	Corrector 1	
16-89 Ej.	Modelo e imagen	30''	Int. 1	Int. 2	Int. 1	Int. 2				
1.	Modelo e imagen	30''	Int. 1	Int. 2	Int. 1	Int. 2	0 1 2	0 1 2	0 1 2	
2.	Modelo e imagen	30''	Int. 1	Int. 2	Int. 1	Int. 2	0 1 2	0 1 2	0 1 2	
3.	Modelo e imagen	30''	Int. 1	Int. 2	Int. 1	Int. 2	0 1 2	0 1 2	0 1 2	
4.	Modelo e imagen	30''	Int. 1	Int. 2	Int. 1	Int. 2	0 1 2	0 1 2	0 1 2	
16-89 5.	Imagen	60''					0 4	0 4	0 4	
6.	Imagen	60''					0 4	0 4	0 4	
7.	Imagen	60''					0 4	0 4	0 4	
8.	Imagen	60''					0 4	0 4	0 4	
9.	Imagen	60''					0 4 5 6 7	<u>31-60</u> <u>21-30</u> <u>11-20</u> <u>1-10</u>	<u>31-60</u> <u>21-30</u> <u>11-20</u> <u>1-10</u>	
10.	Imagen	60''					0 4 5 6 7	<u>31-60</u> <u>21-30</u> <u>11-20</u> <u>1-10</u>	<u>31-60</u> <u>21-30</u> <u>11-20</u> <u>1-10</u>	
11.	Imagen	120''					0 4 5 6 7	<u>76-120</u> <u>61-75</u> <u>31-60</u> <u>1-30</u>	<u>76-120</u> <u>61-75</u> <u>31-60</u> <u>1-30</u>	
12.	Imagen	120''					0 4 5 6 7	<u>76-120</u> <u>61-75</u> <u>31-60</u> <u>1-30</u>	<u>76-120</u> <u>61-75</u> <u>31-60</u> <u>1-30</u>	
13.	Imagen	120''					0 4 5 6 7	<u>76-120</u> <u>61-75</u> <u>31-60</u> <u>1-30</u>	<u>76-120</u> <u>61-75</u> <u>31-60</u> <u>1-30</u>	
14.	Imagen	120''					0 4 5 6 7	<u>76-120</u> <u>61-75</u> <u>31-60</u> <u>1-30</u>	<u>76-120</u> <u>61-75</u> <u>31-60</u> <u>1-30</u>	
PUNTUACIÓN DIRECTA CUBOS CBS (Máximo = 48 puntos)					PUNTUACIÓN DIRECTA CUBOS (Máximo = 66 puntos)					

4. MATRICES

 Comienzo Edad 16-89: Ítems de ejemplo A y B, e ítem 4.	 Retorno Si se obtiene 0 puntos <i>en uno de los dos</i> primeros ítems aplicados (4 o 5), aplicar los ítems anteriores en orden inverso hasta obtener dos respuestas correctas consecutivas.	 Terminación Después de 3 puntuaciones de 0 consecutivas	 Puntuación 0 o 1 punto. Las respuestas correctas están en color .		
	Ítem	Respuesta	Puntuación (0/1/2)		
			Final	Correc 2	Correc 1
 16-89	Ej. A	1 2 3 4 <u>5</u>			
	Ej. B	1 2 3 <u>4</u> 5			
	1.	1 2 <u>3</u> 4 5	0 1	0 1	0 1
	2.	1 <u>2</u> 3 4 5	0 1	0 1	0 1
	3.	<u>1</u> 2 3 4 5	0 1	0 1	0 1
 16-89	4.	1 2 3 4 <u>5</u>	0 1	0 1	0 1
	5.	1 2 <u>3</u> 4 5	0 1	0 1	0 1
	6.	1 2 3 <u>4</u> 5	0 1	0 1	0 1
	7.	1 2 3 <u>4</u> 5	0 1	0 1	0 1
	8.	<u>1</u> 2 3 4 5	0 1	0 1	0 1
	9.	1 2 3 4 <u>5</u>	0 1	0 1	0 1
	10.	1 <u>2</u> 3 4 5	0 1	0 1	0 1
	11.	<u>1</u> 2 3 4 5	0 1	0 1	0 1
	12.	1 2 3 4 <u>5</u>	0 1	0 1	0 1
	13.	<u>1</u> 2 3 4 5	0 1	0 1	0 1
	14.	1 2 <u>3</u> 4 5	0 1	0 1	0 1
	15.	1 2 3 4 <u>5</u>	0 1	0 1	0 1
	16.	1 <u>2</u> 3 4 5	0 1	0 1	0 1
	17.	1 2 <u>3</u> 4 5	0 1	0 1	0 1
	18.	<u>1</u> 2 3 4 5	0 1	0 1	0 1
	19.	1 2 3 <u>4</u> 5	0 1	0 1	0 1
	20.	1 <u>2</u> 3 4 5	0 1	0 1	0 1
	21.	<u>1</u> 2 3 4 5	0 1	0 1	0 1
	22.	1 2 3 4 <u>5</u>	0 1	0 1	0 1
	23.	1 2 3 <u>4</u> 5	0 1	0 1	0 1
	24.	1 <u>2</u> 3 4 5	0 1	0 1	0 1
	25.	1 2 <u>3</u> 4 5	0 1	0 1	0 1
	26.	1 2 3 <u>4</u> 5	0 1	0 1	0 1
PUNTUACIÓN DIRECTA MATRICES (Máximo = 26 puntos)					

8. PUZZLES VISUALES

 <p>Comienzo Edad 16-89: Ítem de demostración, ítem de ejemplo, e ítem 5.</p>	 <p>Retorno Si se obtiene 0 puntos <i>en uno de los dos</i> primeros ítems aplicados (5 o 6), aplicar los ítems anteriores en orden inverso hasta obtener dos respuestas correctas consecutivas.</p>	 <p>Terminación Después de 3 puntuaciones de 0 consecutivas</p>	 <p>Puntuación 0 o 1 punto. Las respuestas correctas están en color.</p>
---	--	---	--

	Ítem	Tiempo límite	Tiempo empleado	Respuesta								Puntuación		
												Final	Correc 2	Correc 1
	Demo.			<u>1</u>	<u>2</u>	3	4	5	<u>6</u>					
	Ej.			<u>1</u>	2	<u>3</u>	4	5	<u>6</u>					
	1.	20''		1	<u>2</u>	<u>3</u>	4	<u>5</u>	6		0 1	0 1	0 1	
	2.	20''		<u>1</u>	<u>2</u>	3	4	<u>5</u>	6		0 1	0 1	0 1	
	3.	20''		<u>1</u>	2	3	<u>4</u>	5	<u>6</u>		0 1	0 1	0 1	
	4.	20''		1	<u>2</u>	<u>3</u>	4	5	<u>6</u>		0 1	0 1	0 1	
	5.	20''		1	2	<u>3</u>	4	<u>5</u>	<u>6</u>		0 1	0 1	0 1	
	6.	20''		<u>1</u>	2	<u>3</u>	4	5	<u>6</u>		0 1	0 1	0 1	
	7.	20''		1	<u>2</u>	3	4	<u>5</u>	<u>6</u>		0 1	0 1	0 1	
	8.	30''		<u>1</u>	2	<u>3</u>	<u>4</u>	5	6		0 1	0 1	0 1	
	9.	30''		<u>1</u>	2	<u>3</u>	4	5	<u>6</u>		0 1	0 1	0 1	
	10.	30''		<u>1</u>	<u>2</u>	3	4	<u>5</u>	6		0 1	0 1	0 1	
	11.	30''		<u>1</u>	<u>2</u>	3	4	<u>5</u>	6		0 1	0 1	0 1	
	12.	30''		<u>1</u>	2	3	<u>4</u>	<u>5</u>	6		0 1	0 1	0 1	
	13.	30''		1	2	<u>3</u>	<u>4</u>	5	<u>6</u>		0 1	0 1	0 1	
	14.	30''		<u>1</u>	<u>2</u>	3	4	5	<u>6</u>		0 1	0 1	0 1	
	15.	30''		1	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	5	6		0 1	0 1	0 1	
	16.	30''		1	2	<u>3</u>	<u>4</u>	5	<u>6</u>		0 1	0 1	0 1	
	17.	30''		<u>1</u>	<u>2</u>	3	4	5	<u>6</u>		0 1	0 1	0 1	
	18.	30''		<u>1</u>	2	3	4	<u>5</u>	<u>6</u>		0 1	0 1	0 1	
	19.	30''		1	<u>2</u>	<u>3</u>	4	<u>5</u>	6		0 1	0 1	0 1	
	20.	30''		<u>1</u>	2	<u>3</u>	<u>4</u>	5	6		0 1	0 1	0 1	
	21.	30''		<u>1</u>	2	3	4	<u>5</u>	<u>6</u>		0 1	0 1	0 1	
	22.	30''		1	<u>2</u>	<u>3</u>	4	<u>5</u>	6		0 1	0 1	0 1	
	23.	30''		1	2	<u>3</u>	<u>4</u>	5	<u>6</u>		0 1	0 1	0 1	
	24.	30''		1	2	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	6		0 1	0 1	0 1	
	25.	30''		<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	4	5	6		0 1	0 1	0 1	
	26.	30''		1	2	<u>3</u>	<u>4</u>	5	<u>6</u>		0 1	0 1	0 1	
				PUNTUACIÓN DIRECTA PUZZLES VISUALES (Máximo = 26 puntos)										