

# SPORT LAB

Cátedra Innovación Deportiva Ebone

## GRUPO 1

### EF.WEB



*ugr*

Universidad  
de Granada

# GUIÓN INICIAL

---

1. Problema Identificado y Solución aportada
2. Definición del Proyecto
3. Público
4. Temporización
5. Recursos Necesarios
  1. Recursos Humanos
  2. Recursos Económicos
  3. Resultados Esperados

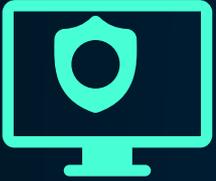


**EF.WEB**

# 1. PROBLEMA IDENTIFICADO



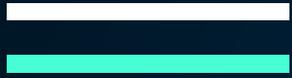
**Alumnos de la facultad en sala  
Realizan Ejercicos Similares  
Mala ejecución en los movimientos**



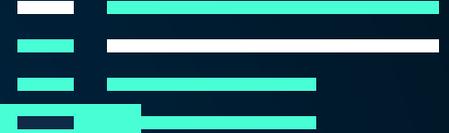
**Preguntamos a los usuarios  
Respuestas en común**



## 2. DEFINICIÓN DEL PROYECTO



**EF.WEB**



“Web para que los alumnos de la ugr tengan una base bien detallada y amplia, sobre cualquier ámbito del entrenamiento.”



# 3. PÚBLICO

Todo personal de UGR

Todo el Mundo → Con una cuenta



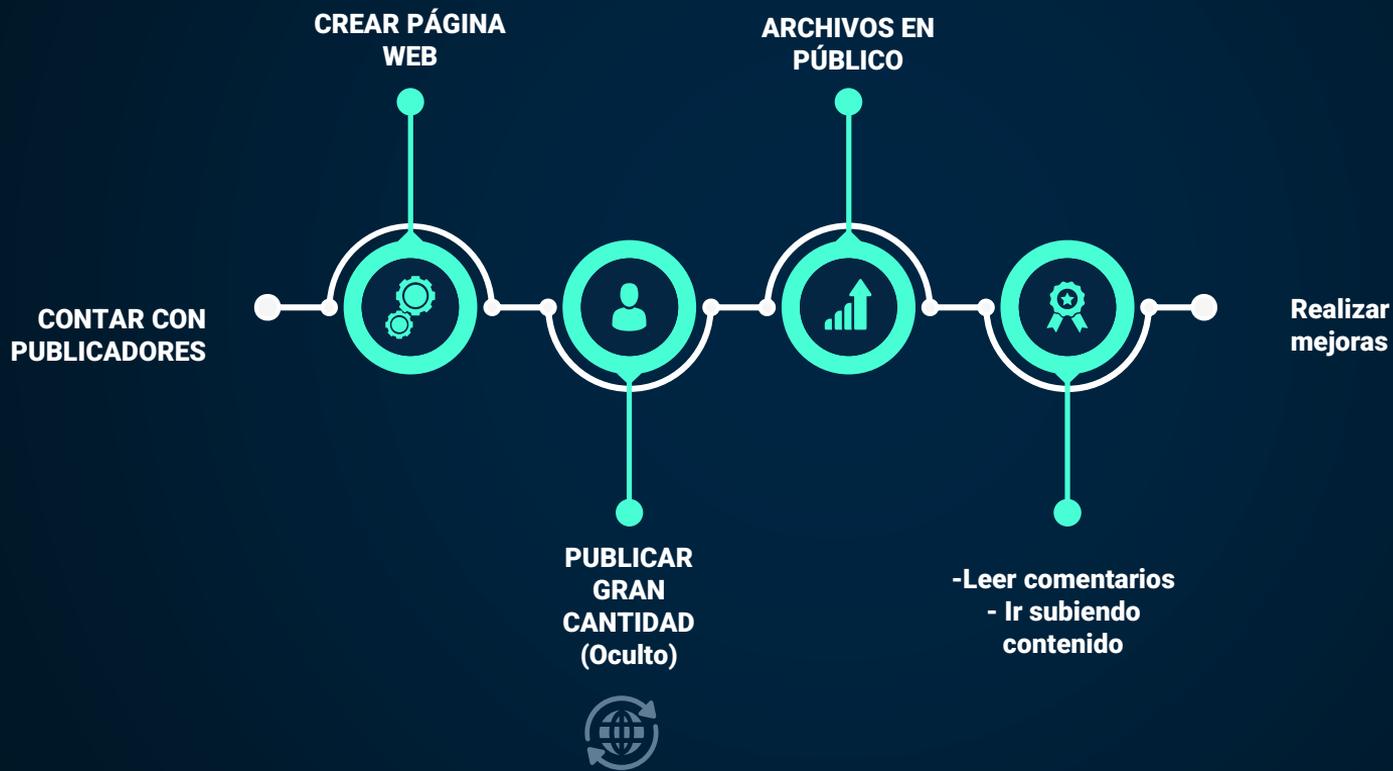
Alumnos

Profesores

Público General

**EF.WEB**

# 4. TEMPORIZACIÓN



# 5. RECURSOS

---



**Humanos**



**Económicos**



**Empresarios**



# RECURSOS

---



## Económicos

Desarrollo de la Web  
Ordenador fijo  
Redes Sociales



## Empresarios

Activación de la  
Plataforma



## Humanos

Persona/ Personas  
encargadas de  
subir contenido y  
revisar



**EF.WEB**

**Fran Vázquez Feria / Alfonso Almohalla  
Marta de la Virgen**