Procesos Costeros y Herramientas Básicas

Gestión Integral de Puertos y Costas Curso 2013-2014

Grado en Ingeniería Civil Especialidad de Transporte y Servicios Urbanos Alejandro López Ruiz alopezruiz@ugr.es



Dinamica Ambiental



Índice

- 1. Oleaje
- 2. Variaciones de nivel
- 3. Transporte de sedimentos y forma en planta
- 4. Perfil de playa y regeneraciones







1. Introducción

En el fluido que forma el océano se generan multitud de ondas con distintas frecuencias

En este curso nos vamos a centrar en el <u>oleaje</u> (periodos entre 3 y 30 s), ya que es el principal agente a tener en cuenta en Ingeniería de Costas.



1. Introducción



Frecuencia (ciclos por segundo)



2. Generación

El oleaje se genera por:

- Acción del viento sobre la superficie del agua
- Movimiento de cuerpos flotantes (muy local, de poca importancia)

Las olas en la zona de generación son irregulares y presentan distintos periodos, direcciones, etc. \rightarrow Oleaje tipo SEA

Conforme se propagan (dispersión), se reorganizan en trenes de ondas con características similares \rightarrow Oleaje tipo SWELL

La longitud del área en la que el viento genera el oleaje se conoce como FETCH



2. Generación





2. Generación





2. Generación





3. Procesos de transformación del oleaje

El oleaje se suele definir utilizando tres variables básicas:

- <u>Altura de ola (*H*)</u>: diferencia de altura entre la cresta y el seno de la onda
- <u>Periodo (7)</u>: tiempo entre crestas o senos en un lugar fijo
- Dirección (*θ*): dirección que lleva el tren de ondas

Estas variables, fundamentalmente H y θ , varían conforme el oleaje se **propaga** a la costa desde profundidades indefinidas.

Las variaciones son más importantes cuanto más cerca de la costa se encuentren las ondas, ya que éstas "sienten" el fondo (cambios en la **profundidad** *h*).

Las ecuaciones que se van a utilizar en este curso vienen de la *teoría lineal* \rightarrow Se considera que T no varía en la propagación







3. Procesos de transformación del oleaje

Ð

3.1 Refracción

"Cambio de dirección del oleaje debido a que los puntos en el frente de la onda se propagan a velocidades (celeridades) distintas" $\rightarrow El$ frente de ola tiende a ponerse paralelo a la costa







3.1 Refracción





Dinamica Ambiental

3.1 Refracción

Para cuantificar su efecto:

- Frecuencia (no varía): $\sigma = \frac{2\pi}{T}$
- N° de onda (varía con h): $k = \frac{2\pi}{L}$

siendo L la longitud de onda del oleaje

Su relación:

$$\sigma^2 = gk \tanh{(kh)}$$

En profundidades indefinidas:

$$\sigma^2 = gk_0 = g\frac{2\pi}{L_0}$$



3.1 Refracción

Para la refracción se usa la ley de Snell:

$$\frac{\sin\theta_0}{c_0} = \frac{\sin\theta}{c}$$

siendo c=L/T la celeridad de la onda

Por tanto, el ángulo cerca de la línea de costa:

$$\theta = \arcsin\left(\sin\theta_0 \frac{c}{c_0}\right)$$

Y su efecto en la altura de ola se cuantifica con el coeficiente de refracción K_r:

$$K_r = \left(\frac{\cos\theta_0}{\cos\theta}\right)^{1/2}$$



3.2 Asomeramiento

"Variaciones de la altura de ola debidas a la conservación de energía" \rightarrow Generalmente, H suele aumentar conforme en frente se acerca a la costa





3.2 Asomeramiento

"Variaciones de la altura de ola debidas a la conservación de energía" \rightarrow Generalmente, H suele aumentar conforme en frente se acerca a la costa

Para cuantificar su efecto se usa el coeficiente de asomeramiento (K_s):

$$K_s = \left(\frac{c_{g0}}{c_g}\right)^{1/2}$$

donde c_g es la celeridad de grupo que viene dada por:

$$c_g = \frac{c}{2} \left(1 + \frac{2kh}{\sinh(2kh)} \right) \qquad \qquad c_{g0} \simeq \frac{c_0}{2} = \frac{gT}{4\pi}$$

Teniendo en cuenta refracción y asomeramiento, *H* a una profundidad *h* viene dada por:

$$H = H_0 K_r K_s = H_0 \left(\frac{\cos \theta_0}{\cos \theta}\right)^{1/2} \left(\frac{c_{g0}}{c_g}\right)^{1/2}$$



3.3 Reflexión

"Fenómeno por el que los tren de ondas incidentes son reflejados por la presencia de un obstáculo (dique vertical) produciéndose una onda reflejada de características similares a la incidente pero con dirección opuesta"

- Muy importante en áreas portuarias
- En zonas costeras sólo en playas con pendiente muy acusada
- Se define el coeficiente de reflexión *K* como:

$$K = \frac{H_I}{H_R}$$

siendo H_I la altura de ola incidente y H_R la altura de ola reflejada



3.3 Reflexión





Dinamica Ambiental

3.3 Reflexión





Dinamica Ambiental

3.4 Difracción

"Cambios bruscos en la altura de ola provocados por la cesión lateral de energía que ocurre al encontrarse el tren de olas con un obstáculo"

Al producirse, se diferencian tres zonas:

1. Zona de sombra, donde ocurre la difracción

2. Zona de reflexión, donde coexisten la onda incidente y la reflejada por el obstáculo

3. Zona no perturbada

Es importante en zonas portuarias o cerca de obstáculos en zonas costeras





3.4 Difracción

"Cambios bruscos en la altura de ola provocados por la cesión lateral de energía que ocurre al encontrarse el tren de olas con un obstáculo"





3.5 Rotura

"Descenso brusco de altura de ola provocado por la desestabilización de la ola"

- Zona definida entre el inicio de la rotura y la línea de costa \rightarrow Zona de rotura
- Este proceso viene acompañado de una gran disipación de energía que es empleada en la movilización del sedimento → En la zona de rotura se producen los cambios morfológicos más importantes.
- Como criterio de rotura, en teoría lineal se emplea:

$$H = \gamma h$$

siendo γ el índice de rotura que toma valores entre 0.5 y 0.8

Siempre que se propague cerca de la costa \rightarrow comprobar si el oleaje ha roto o no.



3.5 Rotura

How Surfing Works Breaking Waves @2007 HowStuffWorks





3.5 Rotura

Hay distintos tipos de rotura según el tipo de playa y las condiciones de oleaje. De menor a mayor pendiente:

- Decrestamiento (spilling)
- Voluta (plunging)
- Colapso (collapsing)
- En oscilación (surging)





3.6 Energía del oleaje

¿Por qué es tan importante conocer el valor de altura de ola?

Energía del oleaje:

$$E = \frac{1}{8}\rho g H^2$$

- Es proporcional al cuadrado de *H*
- Importante para el cálculo de:
 - Transporte de sedimentos → Principal responsable de la evolución morfológica de la costa
 - Fuerzas sobre estructuras \rightarrow Cálculo de diques, espigones, pantalanes, etc.



4. Modelos numéricos de propagación de oleaje

En los trabajos de ingeniería y en investigación se utilizan modelos numéricos para la propagación del oleaje.

Estos modelos usan ecuaciones más complejas (y realistas) que la teoría lineal para obtener las variables como H, T, ó θ .

Algunos de estos modelos son:

- Ref-Dif: refracción-difracción en áreas costeras. No contempla reflexión.
- SWAN: ecuación de acción de onda. Difracción y reflexión restringidas
- Artemis: agitación en zonas portuarias



4.1 Ejemplo: playa de Carchuna (Granada)

Objetivo: caracterizar el efecto de un cañón sumergido en la propagación del oleaje





4.1 Ejemplo: playa de Carchuna (Granada)

Objetivo: caracterizar el efecto de un cañón sumergido en la propagación del oleaje 4062000 H2 3,5 H3 H4 H5 **H1** H6 3 Y - UTM (m) 4061000 2,5 2 1,5 000000 4457500 0,5 0 458500 459500 460500 461500 462500 4062000 X - UTM (m) H2 3,5 H3 H4 H5 **H1** H6 3 Y - UTM (m) 4061000 2,5 2 1,5 000000 4457500 0,5 0 458500 459500 460500 461500 462500

X - UTM (m)



4.2 Ejemplo: Marina Playa Granada

Objetivo: estudiar los efectos en la navegabilidad de las distintas alternativas para un proyecto de construcción de una marina interior







4.2 Ejemplo: Marina Playa Granada







4.2 Ejemplo: Marina Playa Granada

ALTERNATIVA S



ALTERNATIVA SSE

5. Nociones básicas de teoría de oleaje

En ingeniería de Costas no se trabaja con olas individuales \rightarrow Se utiliza un solo valor de H, T y θ que representa el oleaje en un intervalo de tiempo conocido como estado de mar (aprox. 3 horas).

Para ello se calculan estadísticos de las olas individuales durante el estado de mar. Algunos de los más comunes son:

- Altura de ola media cuadrática (H_{rms})
- Altura de ola significante (H_s)
- Periodo medio (T_m)
- Periodo de pico (T_p)
- Dirección media $(\dot{\theta}_m)$
- Dirección de pico (θ_p)





Variaciones de nivel



2. Variaciones de nivel

1. Introducción

El nivel medio del mar sufre variaciones temporales debidas a los siguientes factores:

- Campos gravitatorios de otros cuerpos celestes \rightarrow Marea astronómica
- Variaciones en la presión atmosférica
- Efecto del viento soplando sobre la superficie del agua
- Rotura del oleaje al llegar a la costa \rightarrow Setup
- Variaciones a largo plazo (no se estudian aquí)

Su estudio es importante para:

- Cálculo de cota de inundación \rightarrow Definición de proyectos de construcción y DPMT
- Cuantificar su impacto en la morfodinámica de zonas como estuarios, llanuras mareales, etc.



2. Variaciones de nivel

2. Niveles de referencia

- <u>Pleamar viva equinoccial (PMVE)</u>: valor máximo del nivel debido a la onda de marea para mareas vivas cerca del equinoccio
- <u>Nivel medio del mar (NMM)</u>: nivel medio del mar en un cierto periodo en la zona de estudio
- <u>Nivel medio del mar en Alicante (NMMA)</u>: nivel de referencia nacional para topografía terrestre
- <u>Bajamar viva equinoccial (BMVE)</u>:valor mínimo del nivel debido a la onda de marea para mareas vivas cerca del equinoccio
- <u>Cero puerto</u>: nivel de la referencia batimétrica y del mareógrafo

REFERENCIAR CADA MAGNITUD A SU CERO Y TENER EN CUENTA LA REFEENCIA NMMA




3. Marea astronómica

"Oscilación del nivel del mar forzada por los astros y sus movimientos"

- Se trata de una onda formada por multitud de componentes con periodos y amplitudes distintos
- En España, su periodo principal es de 12 horas (semidiurna)
- La amplitud de la onda resultante varía a lo largo del año (vivas, muertas, equinoccios)



3. Marea astronómica





4. Marea meteorológica I: gradientes de presión

"Variaciones del nivel del mar provocadas por gradientes de presión atmosférica"

- Bajas presiones provocan un aumento del nivel
- Altas presiones provocan el efecto contrario



 Δp = Diferencia de presión entre el punto en estudio y otro en el que la sobreelevación es nula respecto al nivel medio del mar (1024 mb) [1mb = 100N/m²] γ = Peso específico del agua ≈10045 N/m³



4. Marea meteorológica II: acción del viento

"Variaciones del nivel del mar por el apilamiento del agua provocado por el esfuerzo del viento sobre la superficie del agua"

Existen diferentes formulaciones para su cálculo, aunque suelen utilizarse modelos numéricos.

Depende fundamentalmente de:

- Longitud del fetch
- Velocidad del viento cerca de la superficie





5. Setup

"Sobreelevación del nivel medio en la zona de rompientes debido a la rotura del oleaje"

 $SU = 0.89 \tan \beta \sqrt{H_b L_0}$

siendo:

 $tan\beta$ = pendiente de la playa H_b = altura de ola en rotura L_0 = longitud de onda del oleaje en indefinidas





6. Cálculo de la cota de inundación

"Cota máxima que puede alcanzar el mar en unas condiciones climáticas determinadas, normalmente condiciones extremas"

Se utiliza para estudiar la vulnerabilidad de estructuras a inundaciones y (debería) para la definición del DPMT.

$$CI = MA + MM + SU = MA + \Delta \eta_p + \Delta \eta_v + SU$$

siendo:

MA = nivel de la PMVE

 $\Delta \eta_{p}$ = sobreelevación debido a gradientes de presión

 $\Delta \eta_v$ = sobrelevación por acción del viento

SU = setup debido al oleaje

¡CUIDADO CON LOS NIVELES DE REFERENCIA!



7. Ejemplo: Calpe (Alicante)

Objetivo: determinar cota de inundación para estudiar la inundabilidad de la laguna







Marea astronómica y meteorológica



Dinamica Ambiental

7. Ejemplo: Calpe (Alicante)

Obtención de altura de ola para el setup







3.21111

2.89

7. Ejemplo: Calpe (Alicante)

Estudio de inundabilidad







UNIVERSIDAD DE GRANADA

Procesos Costeros y Herramientas Básicas

Gestión Integral de Puertos y Costas Curso 2013-2014

Grado en Ingeniería Civil Especialidad de Transporte y Servicios Urbanos Alejandro López Ruiz alopezruiz@ugr.es



Dinamica Ambiental



Índice

- 1. Oleaje
- 2. Variaciones de nivel
- 3. Transporte de sedimentos y forma en planta
- 4. Perfil de playa y regeneraciones







UNIVERSIDAD DE GRANADA

1. Introducción

Definición:

"Movimiento de las partículas de sedimento debido a la acción del flujo sobre ellas"

Tasa de transporte:



Aplicaciones:

- Evolución morfológica de la costa
- Erosión y aterramiento de estructuras submarinas
- Análisis del impacto de obras marítimas (operatividad y gestión de la costa)
- Erosión en pilas y estructuras



2. Estudio de la dinámica del litoral

- 1. Descripción física de la zona de estudio
- 2. Clima marítimo (régimen medio y extremal)
- 3. Propagación de oleaje
- 4. Evolución histórica de la línea de costa



Figure 8.1 Historical shorelines at Santa Barbara, California (from Johnson 1957). Leadbetter Beach is on the left.



2. Estudio de la dinámica del litoral

5. Transporte de sedimentos



- 6. Diagnóstico de la situación (erosión, acreción, equilibrio)
- 7. Propuesta de soluciones
- 8. Predicción de la evolución morfológica

3. Inicio de movimiento

Fuerzas que actúan sobre una partícula de sedimento:





Si $\theta > \theta_{CR}$ se produce movimiento

 θ_{CR} depende fundamentalmente del diámetro de la partícula



4. Modos de transporte

En cuanto se supera θ_{CR} los sedimentos pueden ser transportados en tres modos:

- 1. <u>Transporte por fondo:</u> partículas en contacto permanente o intermitente con el lecho. Movimiento limitado por el efecto de la gravedad: rodadura, deslizamiento o saltación.
- 2. <u>Transporte en suspensión:</u> las partículas son transportadas sin están en contacto con el lecho por efecto de las fuerzas turbulentas.
- 3. <u>Carga de lavado ("wash load"):</u> partículas muy finas transportadas por el flujo que no están presentes en el lecho.



5. Formas de lecho

Al iniciarse el movimiento, el lecho se deforma y aparecen las siguientes morfologías:

- **1.** <u>Lecho plano</u>: $\theta > \theta_{CR}$ y no se produce transporte de sedimentos
- 2. <u>Ripples:</u> rizaduras con longitudes de onda del orden de 10 cm y amplitudes del orden de cm.





5. Formas de lecho

3. <u>Megaripples:</u> si sigue aumentando la velocidad del fluido, se tienden a formar megaripples con longitudes de onda del orden de 100 cm y amplitudes del orden de 10 cm.



4. <u>Lecho plano:</u> si la velocidad sigue aumentando desaparecen las formas de lecho, el fondo se vuelve plano y se da lo que se denomina transporte en flujo de l amina ("sheet flow").

6. Cálculo de tasas de transporte

En la gestión del litoral, la tasa más importante es la de **transporte longitudinal** (paralelo a la costa), que es en la que nos vamos a centrar.

Formas de obtener esta tasa:

Adopción de tasas vecinas: asignar el transporte de sedimentos conocido en un tramo de costa a otro que se encuentre relativamente cerca. → Poco preciso
Cálculo con distintas batimetrías: La tasa media de transporte sería la diferencia de volumen entre el intervalo de tiempo entre la toma de datos batimétricos. → Muy costoso
Medidas de campo: requieren instrumentación específica y mucha mano de obra. Las mues- tras se toman con una "trampa de sedimentos" que acumula el material transportado en una sección transversal. → Poco representativo
Fórmulas de cálculo: relacionan parámetros del oleaje con el transporte de sedimentos.

→ Método más extendido



6. Cálculo de tasas de transporte

Fórmula del CERC:

$$Q_L = \frac{K\sqrt{g}}{16\sqrt{\gamma}(\rho_s - \rho)(1 - p)} H_b^{5/2} \sin\left(2\alpha_b\right)$$

K: coeficiente que depende del tamaño del sedimento $\rightarrow K = 1,6e^{-2,5D_{50}}$ H_b: altura de ola en rotura α_b : ángulo del oleaje en rotura γ : índice de rotura (0.5 – 0.8) ρ : densidad del agua (1025 kg/m³) ρ_s : densidad de las partículas sólidas (2650 kg/m³) p: porosidad del material (0.5)



7. Interpretación física

El análisis del transporte longitudinal de sedimentos a lo largo de un tramo de playa nos da una idea de su estado morfodinámico, pudiendo identificar:

- Zonas de erosión → La línea de costa tienda a retroceder
- Zonas de acreción \rightarrow La línea de costa tiende a avanzar
- Zonas de equilibrio → La línea de costa mantiene aproximadamente su posición

Todo depende del **gradiente de transporte longitudinal de sedimentos** a lo largo de la playa



7. Interpretación física





7. Interpretación física





7. Interpretación física





7. Interpretación física





7. Interpretación física





7. Interpretación física





Dinamica Ambiental

7. Interpretación física



7. Interpretación física





Dinamica Ambiental

7. Interpretación física





7. Interpretación física





Dinamica Ambiental

7. Interpretación física





7. Interpretación física




7. Interpretación física





Dinamica Ambiental

8. Otras aplicaciones

Análisis del origen de la arena de la duna de Valdevaqueros (Cádiz)



8. Otras aplicaciones

Análisis del origen de la arena de la duna de Valdevaqueros (Cádiz)



8. Otras aplicaciones

Análisis del origen de la arena de la duna de Valdevaqueros (Cádiz)



Dinamica Ambiental

8. Otras aplicaciones

Análisis del origen de la arena de la duna de Valdevaqueros (Cádiz)



9. Forma en planta (I): modelos de una línea

"Modelo sencillo para la predicción de la posición de la línea de costa"

- Escala temporal: meses a decenas de años.
- Escala espacial: decenas de metros a kilómetros.

Principales hipótesis:

- El perfil de playa está en equilibrio (siguiente clase)
- Este perfil se mueve solidario con la línea de costa sin deformarse
- Las variaciones en la línea de costa son suaves
- Los cambios de posición de la costa se deben fundamentalmente al transporte longitudinal de sedimentos



9. Forma en planta (I): modelos de una línea



Haciendo un balance de masa, la ecuación del modelo queda:

$$\frac{\partial y}{\partial t} + \frac{1}{D_c} \frac{\partial Q}{\partial x} = 0$$

donde D_c es la profundidad de cierre e *y* es la posición de la costa.

Si se usa la fórmula del CERC para Q:

$$\frac{\partial y}{\partial t} = G \frac{\partial^2 y}{\partial x^2}$$

donde G es la difusividad

9. Forma en planta (I): modelos de una línea

Algunas soluciones analíticas:

Solución estacionaria:

$$\frac{\partial^2 y}{\partial x^2} = 0 \quad \Longrightarrow \quad y(x) = ax + b.$$

Cualquier línea de costa que tenga una forma rectilínea se encuentra en equilibrio con el oleaje incidente no porque no se produzca transporte de sedimentos, sino porque la cantidad de material que se transporta es uniforme (la cantidad de material que entra en una sección es la misma que la que sale).

Equilibrio dinámico

$$\frac{\partial^2 y}{\partial x^2} = 0 \to \frac{\partial Q}{\partial x} = 0 \to Q = \text{cte}$$



9. Forma en planta (I): modelos de una línea

Algunas soluciones analíticas:

Playa periódica:

Condición inicial: $y(x,0) = B \cos \lambda x$



9. Forma en planta (I): modelos de una línea

Algunas soluciones analíticas:

Relleno rectangular:





9. Forma en planta (I): modelos de una línea

Algunas soluciones analíticas:

Barrera litoral:





9. Forma en planta (I): modelos de una línea



9. Forma en planta (I): modelos de una línea



9. Forma en planta (I): modelos de una línea





9. Forma en planta (I): modelos de una línea







UNIVERSIDAD DE GRANADA

Procesos Costeros y Herramientas Básicas

Gestión Integral de Puertos y Costas Curso 2013-2014

Grado en Ingeniería Civil Especialidad de Transporte y Servicios Urbanos Alejandro López Ruiz alopezruiz@ugr.es



Dinamica Ambiental



Índice

- 1. Oleaje
- 2. Variaciones de nivel
- 3. Transporte de sedimentos y forma en planta
- 4. Perfil de playa y regeneraciones







UNIVERSIDAD DE GRANADA

9. Forma en planta (II): playas en equilibrio

Playa encajada:

"Su forma en planta y perfil se encuentran confinadas lateralmente por contornos impermeables naturales o artificiales y el fondo cubierto en su mayor parte por arena."

Hipótesis: las corrientes longitudinales, motor fundamental del transporte de sedimentos, se deben principalmente a la oblicuidad del oleaje con respecto a la orientación de la playa en la zona de rompientes y a la existencia de un gradiente longitudinal de altura de ola.

Si las playas encajadas son muy extensas, se disipa el efecto de los contornos y pasan casi a comportarse como playas rectas. Por ello, sus extensiones suelen ser de **cientos de metros** hasta como mucho **pocos kilómetros**



9. Forma en planta (II): playas en equilibrio





9. Forma en planta (II): playas en equilibrio





9. Forma en planta (II): playas en equilibrio





9. Forma en planta (II): playas en equilibrio





9. Forma en planta (II): playas en equilibrio

Equilibrio:

Se define como el estado morfodinámico que alcanza una playa en planta y perfil bajo la acción del oleaje incidente, constante en el tiempo, actuando sobre una geometría de playa inicial. Se alcanza ese estado cuando no cambia la forma en planta ni el perfil.

Eq. estático: aquél que se alcanza cuando la forma de la playa permanece constante en el tiempo y el transporte litoral es nulo.

Eq. dinámico: aquél que se alcanza cuando la forma de la playa no varía bajo la presencia de transporte longitudinal de arena sin cambio en el volumen global de arena dentro de la playa.



9. Forma en planta (II): playas en equilibrio

- Existen varios modelos para predecir la forma en planta de playas encajadas en equilibrio.
- En este curso vamos a estudiar el modelo de González y Medina (2001).
- Este método supone que la playa adquiere una forma de espiral logarítmica.



9. Forma en planta (II): playas en equilibrio

Situación inicial:

- Se construye un dique exento en una playa de alineación recta.
- Objetivo: conocer la forma que tendrá la playa cuando alcance el equilibrio.
- Para ello aplicaremos la metodología paso a paso.





9. Forma en planta (II): playas en equilibrio

1. Identificación del punto de control: punto a partir del cual se produce la difracción





9. Forma en planta (II): playas en equilibrio

2. Definición del oleaje medio: $H_{s,12}$, $T_{s,12}$, h_{pc} \longrightarrow L_s





9. Forma en planta (II): playas en equilibrio

3. Distancia entre la alineación de la costa inicial y el punto de difracción





9. Forma en planta (II): playas en equilibrio

4. Cálculo del ángulo α_{min} utilizando el valor de L_s y β_r =2,13





9. Forma en planta (II): playas en equilibrio

5. Cálculo de la distancia entre el punto de control y la intersección entre la línea de costa de equilibrio y la inicial R₀





9. Forma en planta (II): playas en equilibrio

6. Definición de rectas que formen un ángulo θ =15°, 30°, 45°, ...





9. Forma en planta (II): playas en equilibrio

7. Obtención del valor del radio de la curva R para cada valor de θ y trazado de la línea de costa de la playa encajada





9. Forma en planta (II): playas en equilibrio

Valores de las constantes C_1 , C_2 y C_3

TABLA31

	Coeficientes				Valores de R/R - para θ^0 -							
β°	C,	C_1	C_2	30	45	60	75	90	120	- 150	180	
20	0.054	1 040	0_004	0.706	0.07							
22	0.054	1.053	-0.109	0.705	0.497	0.39	0.324	0.280	0.225	0.191	0.168	
24	0.054	1.069	-0.125	0.708	0.545	0.426	0.354	0.305	0.244	0.206	0.181	
26	0.052	1.088	-0.144	0.829	0.588	0.461	0.383	0.330	0.263	0.222	0.194	
28	0.050	1.110	-0.164	0.887	0.033	0.497	0.412	0.355	0.281	0.237	0.207	
30	0.046	1.136	-0.186	1.000	0.077	0.532	0.442	0.379	0.300	0.251	0.219	
32	0.041	1.166	-0.210	1.000	0.721	0.368	0.471	0.404	0.319	0.266	0.230	
34	0.034	1.199	-0.237		0.705	0.603	0.500	0.429	0.337	0.280	0.242	
36	0.026	1.236	-0.265		0.805	0.638	0.529	0.453	0.355	0.294	0.252	
38	0.015	1 277	-0.205		0.845	0.672	0.558	0.478	0.373	0.307	0.262	
40	0.003	1 322	-0.329		0.883	0.706	0.586	0.502	0.390	0.320	0.272	
42	-0.011	1 370	-0.328		0.919	0.739	0.615	0.526	0.407	0.332	0.281	
44	-0.027	1 472	-0.302		0.953	0.771	0.643	0.550	0.424	0.344	0.289	
46	-0.045	1.478	-0.398		0.983	0.802	0.670	0.573	0.441	0.356	0.297	
48	-0.066	1.537	-0.435			0.832	0.698	0.596	0.457	0.367	0.304	
50	-0.000	1.509	-0.473			0.861	0.724	0.619	0.473	0.378	0.311	
52	-0.112	1.573	-0.512			0.888	0.750	0.642	0.489	0.388	0.317	
54	-0.138	1.002	-0.552			0.914	0.775	0.664	0.505	0.398	0.322	
56	~0.156	1.727	-0.592			0.938	0.800	0.686	0.520	0.408	0.327	
58	-0.196	1.777	-0.032			0.960	0.823	0.707	0.535	0.417	0.332	
60	-0.227	1.000	-0.0/1			0.981	0.846	0.728	0.549	0.425	0.336	
62	-0.260	2.004	-0.710			1.000	0.867	0.748	0.563	0.434	0.339	
64	-0.200	2.000	-0.740				0.888	0.768	0.577	0.441	0.342	
66	-0.333	2.070	-0.781				0.908	0.787	0.590	0.449	0.345	
68	-0.368	2.145	-0.813				0.927	0.805	0.603	0.456	0.346	
70	-0.405	2.212	-0.842				0.945	0.823	0.615	0.462	0.348	
72	-0.444	2.270	-0.867				0.963	0.840	0.627	0.468	0.349	
74	-0.444	2.330	-0.888				0.981	0.857	0.638	0.473	0.349	
76	-0.463	2.393	-0.903				1.000	0.874	0.649	0.478	0.348	
78	-0.522	2.444	-0.912					0.891	0.660	0.482	0.347	
80	-0.600	2.489	-0.915					0.909	0.670	0.486	0.346	
	0.000	2.320	-0.910					0.927	0.680	0.489	0.343	

4

Perfil de playa y regeneraciones


1. Perfil de equilibrio

Perfil de equilibrio dinámico:

"Perfil medio que no se mueve en la dirección transversal."

El perfil de playa es capaz de soportar una cierta tasa de disipación de energía "crítica" sin modificarse:

- Si el oleaje que llega al perfil contiene un flujo de energía menor que esa disipación crítica no se producen cambios en el perfil.
- Si el flujo de energía es mayor, el perfil variará su forma tendiendo a adquirir una configuración en la que disipe más energía.



1. Perfil de equilibrio

Matemáticamente:

$$h(x) = Ax^{2/3}$$

Donde x es la distancia a la costa y A se define como **factor de escala** y depende fundamentalmente del tamaño del sedimento y el oleaje.

Este perfil llega a una profundidad máxima llamada profundidad de cierre:

$$h_* = 1,57H_{s,12}$$

donde $H_{s,12}$ es la H_s superada sólo 12 horas al año.









Dinamica Ambiental

2. Perfil de invierno y de verano

Ya que el perfil depende de la cantidad de energía que es capaz de disipar, su forma varía de invierno a verano:

- Invierno: más tendido y con presencia de barras
- Verano: más pendiente, puede tener berma





3. Regla de Bruun

Estudio de la respuesta media de la playa a una subida del nivel medio del mar

Bruun estudió este problema utilizando el concepto de perfil de equilibrio.

La hipótesis básica es que el volumen que hace falta para mantener la forma del perfil después de una subida del nivel de mar S es el mismo que se pierde por el hecho de tener un retroceso de playa R .

$$R = \frac{S}{\tan \theta}$$

Siendo θ la pendiente media del perfil activo.



3. Regla de Bruun





4. Regeneraciones

La regeneración de playas es un aporte artificial de sedimento con dos fines:

- Ganar playa seca en una zona que ha sufrido erosión, principalmente para uso recreativo.
- Proteger un tramo de costa frente al paso de temporales.

Ventajas:

- Resultados inmediatos
- Más respetuosa con las zonas cercanas que la construcción de diques

Inconvenientes:

Vida útil reducida



4. Regeneraciones

Durante esta vida útil, la regeneración para por distintas fases:

- 1. Se realiza la regeneración con una pendiente superior a la del perfil de equilibrio para las condiciones medias de la playa.
- 2. La pendiente disminuye y se acerca a la de equilibrio.
- 3. Se llega a la situación original.

Lo ideal es que las fases 1 y 2 duren mucho (normalmente unos 2 o 3 años). Para ello hay que calcular bien:

- El **material de aportación** a emplear, fundamentalmente su tamaño de grano.
- El volumen de sedimento a emplear.



4. Regeneraciones

Para definir la regeneración se usa en factor de escala del perfil de:

- El sedimento nativo (el original de la playa): A_N
- El sedimento de aportación: A_F

Table III-3-3 Summary of Recommended A Values (Units of A Parameter are m ^{1/3})										
D(mm)	0.00	0.01	0.02	0.03	0.04	0.05	0.06	0.07	0.08	0.09
0.1	0.063	0.0672	0.0714	0.0756	0.0798	0.084	0.0872	0.0904	0.0936	0.0968
0.2	0.100	0.103	0.106	0.109	0.112	0.115	0.117	0.119	0.121	0.123
0.3	0.125	0.127	0.129	0.131	0.133	0.135	0.137	0.139	0.141	0.143
0.4	0.145	0.1466	0.1482	0.1498	0.1514	0.153	0.1546	0.1562	0.1578	0.1594
0.5	0.161	0.1622	0.1634	0.1646	0.1658	0.167	0.1682	0.1694	0.1706	0.1718
0.6	0.173	0.1742	0.1754	0.1766	0.1778	0.179	0.1802	0.1814	0.1826	0.1838
0.7	0.185	0.1859	0.1868	0.1877	0.1886	0.1895	0.1904	0.1913	0.1922	0.1931
0.8	0.194	0.1948	0.1956	0.1964	0.1972	0.198	0.1988	0.1996	0.2004	0.2012
0.9	0.202	0.2028	0.2036	0.2044	0.2052	0.206	0.2068	0.2076	0.2084	0.2092
1.0	0.210	0.2108	0.2116	0.2124	0.2132	0.2140	0.2148	0.2156	0.2164	0.2172

Notes:

(1) The A values above, some to four places, are not intended to suggest that they are known to that accuracy, but rather are presented for consistency and sensitivity tests of the effects of variation in grain size.

(2) As an example of use of the values in the table, the A value for a median sand size of 0.24 mm is: $A = 0.112 \text{ m}^{1/3}$. To convert A values to feet^{1/3} units, multiply by (3.28)^{1/3} = 1.49.



Dinamica Ambiental

4. Regeneraciones

Además se define el factor de relleno:

"Número de m³ de aportación necesarios para que se retenga un m³ en la playa."

Este valor se mira en tablas y depende de la granulometría del material de aportación y el nativo.

Según la relación entre A_N y A_F se distinguen tres casos:

- Perfil con intersección
- Perfil sin intersección
- Perfil sumergido



4. Regeneraciones

PERFIL CON INTERSECCIÓN ($A_F > A_N$)

El perfil que se adopta tras la regeneración es tal que el punto de **intersección** entre el perfil natural y el nuevo se produce **antes de la profundidad de cierre**. El resultado es una **ganancia significativa de playa seca**.





4. Regeneraciones

PERFIL CON INTERSECCIÓN ($A_F > A_N$)

El **volumen de aportación** necesario para una ganancia de playa de Δx_0 :

$$\operatorname{Vol} = B\Delta x_0 + \left(\int_0^{x_1} A_N x^{2/3} dx - \int_{\Delta x_0}^{x_1} A_F x^{2/3} dx\right) = B\Delta x_0 + \frac{3}{5}A_N x_1^{5/3} - \frac{3}{5}A_F (x_1 - \Delta x_0)^{5/3}$$

Y el punto de intersección:

$$A_N x_1^{2/3} = A_F (x_1 - \Delta x_0)^{2/3} \Rightarrow x_1 = \frac{\Delta x_0}{1 - \left(\frac{A_N}{A_F}\right)^{3/2}}$$



4. Regeneraciones

PERFIL SIN INTERSECCIÓN (A_F ≅ A_N)

La intersección se produce a una profundidad similar a la de cierre y la playa seca obtenida es menor, ya que gran parte del volumen vertido es necesario para rellenar el perfil con pendiente más tendida que el anterior.





4. Regeneraciones

PERFIL SUMERGIDO ($A_F \leq A_N$)

Se genera un perfil diferente, en tanto que se pierde playa seca y casi todo el material se dispone en la zona sumergida. La mayoría del volumen vertido se usa para formar un perfil con pendiente más tendida.







UNIVERSIDAD DE GRANADA